



GIS - corso base

Corso base sul GIS open source, i Sistemi Informativi Territoriali e la pianificazione partecipata.

Irene Oppo

Responsabile trattamento del dato geografico



Nuoro, 20 06 2016

Creare un nuovo shape file

Selezionare il comando "Nuovo shapefile"





Nuovo vettore





Si aprirà l'interfaccia Nuovo vettore.

Scegliere il tipo di geometria (punto, linea, poligono) e impostare, se necessario, il sistema di riferimento. Scegliere OK, assegnare un nome al file e decidere in

quale cartella salvarlo.

Scegliere Salva.

Tabella degli attributi

Caricare il nuovo vettore in mappa ed aprire la tabella degli attributi



Tabella degli attributi



La tabella attributi e completamente vuota. E' presente un solo campo quello "id" e nessun record



Aggiungere campi alla tabella





Dopo aver attivato il comando Modifica è possibile aggiungere una colonnamcol comando New Field



Aggiungi colonna



Nome(a)			
Commento			
Tipo	Numero intero (integer)		
	integer		
Lunghezza	1		
	OK Cance	1	

E' necessario inserire il Nome della colonna che si sta creando, scegliere il Tipo (testo, numero, data) e stabilire il numero massimo di caratteri da inserire, usando il campo Lunghezza.



Aggiungere un record





Posizionarsi col mouse sopra il nuovo shape; Attivare Modifica (simbolo matita); Cliccare su Aggiungi nuovo elemento; Disegnare sulla mappa l'elemento (punto, linea o poligono, in base al tipo di shapefile creato)

Chiudere una geometria



20	[
Id	
TIPO	NULL

Quando il disegno della geometria è terminato fare un click destro col mouse per terminare la geometria. Comparira l'interfaccia Attributi elemento che consente di inserire un attributo per ogni campo precedentemente creato



Compilare la tabella



🕺 Tabella degli attributi - grotteCaverne :: Totale degli elementi: 1408, filtrati: 1408, selezi 💶 💷 🌉									
1	B 2 🖪	💼 🗳 💼	N 😼 🔝	👂 🔎 👔 🔋	🖪 🖪 🖾	2 ?			
123 idFeature ▼ = E Aggiorna tutto Aggiorna selezione									
	idFeature	nome	note	tipAttoLeg	numAttoLeg	datA 📥			
0	93	NURRA SU LENS	NULL	NULL	NULL				
1	94	GROTTA SU COO	NULL	NULL	NULL				
2	95	VORAGINE DI D	NULL	NULL	NULL				
3	96	GRUTTA DE S'OLL	NULL	NULL	NULL				
4	97	GROTTA DI TULUI	NULL	NULL	NULL				
5	98	GROTTICELLA DE	NULL	NULL	NULL				
6	99	GROTTA MADON	NULL	NULL	NULL				
7	100	GROTTA CICILLU	NULL	NULL	NULL				
8	101	INGHIOTTITOIO	NULL	NULL	NULL				
T Mo	T Mostra tutti gli elementi								

E' possibie compilare la tabella degli attributi anche scrivendo direttamente dentro ogni singola cella. La modalità Modifica deve essere sempre attivata.

Modifica delle geometrie



Quando la modalità Modifica è attivata è possibile:

- traslare l'intera geometria
- modificare i vertici di una geometria (aggiungere, togliere, traslare
- eliminare una geometria
- -fare operazione di copia, taglia e incolla di una geometria all'interno dello stesso layer









Salvare le modifiche sullo shape utilizzando il comando Salva le modifiche. Per chiedere la sessione di editing disatticvare il comando Modifica.





Ringraziamenti Team Nordai ;)



NORDAI nuragic innovation



nordai.com

