



# GIS - corso base

#### Corso base sul GIS opensource, i Sistemi Informativi Territoriali e la pianificazione partecipata.

#### Irene Oppo

Responsabile trattamento del dato geografico



Nuoro, 08 06 2016

#### Composizione di Stampa



-

Selezionare "Progetto" e "Nuova composizione di stampa".

## Titolo del progetto





Si aprirà l'interfaccia Titolo compositore.

Digitare il titolo che si desidera dare al progetto.

Scegliendo <mark>OK</mark> si aprirà un layout di stampa vuoto.



#### Layout vuoto (formato A4)

🗐 🕞 🖓 🗁 🗒 🖶 🗞 🗞 🦘 🗢 🎵 🕫 🗩 🖉 🗗 🗠 🔒 🔒 🖳 🐄	• • • •	
	Oggetti Storico dei coman	di
	<empty></empty>	itorico dei comandi
	Composizione Proprietà o	ggetto Generazione atlante
E <sub>o</sub>		Composizione
	▼ Carta e qualità	
	Preimpostazioni	A4 (210x297 mm) 👻 🗲
	Larghezza	297,00
	Altezza	210,00
	Unità	mm
	Numero di pagine	1
	Direzione	Orizzontale
	Sfondo pagina	Cambia
	Risoluzione di esportazione	300 dpi
	Stampa come raster	
	Crea world file	▼
	Guide e Reticolo	
	•	
x: 299.239 mm y: 90.2094 mm pagina: 1 78.6%		



#### Modificare il formato





Per modificare il formato scegliere il percorso Compositore, Formato Pagina e selezionare il formato di pagina desiderato.





#### Aggiungere una mappa

1 SIC e ZPS				
Compositore Modifica Visualizza Layout Atlante Impostazioni				
	I 🕫 🗩 🗩 🔁 🗗 🗗	🔒 🔒 🖵 🖶 💷 🕪 🔹		
	220 Oggetti Storico dei comano	li orico dei comandi - 00000000000000000000000000000000000		
	<empty> Mappa aggiunta Oggetto cancellato</empty>			
	Composizione Proprietà og	getto Generazione atlante		
		Composizione		
	▼ Carta e qualità	▼ Carta e qualità		
	Preimpostazioni	A4 (210x297 mm)		
	Larghezza	297,00		
	Altezza	210,00		
	Unità	mm v		
	Numero di pagine			
	Direzione	Orizzontale		
31 31	Sfondo pagina	Cambia		
	Risoluzione di esportazione Stampa come raster	300 dpi		
x: 278.707 mm y: 220.138 mm pagina: 1 78.6%		la l		

Cart

Per aggiungere una mappa al layout scegliere il comando "Aggiungi mappa" e tracciare un riquadro sul foglio bianco.

# Modificare l'immagine in mappa





Per cambiare la posizione dell'immagine presente nella mappa scegliere il comando "**Sposta contenuto elemento**". Uno volta attivato questo comando sarà possibile muovere l'immagine e centrarla sul punto desiderato



#### Scala di visualizzazione





E' possibile variare la dimensione dell'immagine in mappa modificando il valore della scala alla voce "Proprietà dell'oggetto".

#### Aggiungere la legenda



Per aggiungere la legenda nella mappa scegliere il comando "Aggiungi legenda"e creare un riquadro sul foglio di layout.



#### Legenda



#### Modificare la legenda



E possibile modificare la legenda usando i comandi presenti alla voce "Proprietà dell'oggetto". Per modificare manualmente la legenda è necessario disattivare il comando aggiorna automaticamente.



### Modificare la legenda



Una volta disattivato l'aggiornamneto automatico sarà possibile selezioare una voce della legenda e: - spostarla verso l'alto o verso il basso - eliminarla

-modificarne il testo



### Scala grafica





Per aggiungere la scala nella mappa scegliere il comando "Aggiungi nuova barra di scala"e creare un riquadro sul foglio di layout.



## Scala grafica



#### Modificare la scala

Composizione	Proprieta ogget	to Generazio	one atlante
Barra di scala	1		
▼ Proprietà	principali		
Mappa Ma	appa 0		-
Stile Ri	quadro singolo		-
▼ Unità			
Metri			-
Etichetta		km	
Unità mapp	a per unità di barra	1000,000000	\$
▼ Segmenti			
Segmenti	sinistra 2	🔹 destra 2	\$
Dimensione	25000,000000 un	ità	\$
Altezza	3 mm		\$
Visualizza			
•			

E possibile modificare la scala usando i comandi presenti alla voce "Proprietà dell'oggetto". Sarà possibile, tra le altre cose, modificare l'unità di misura della scala e variare il numero dei segmenti che la costituiscono.



### Testo in mappa





Per aggiungere un testo in mappa, ad esempio il titolo della mappa stessa, o la scala grafica, scegliere il comando "Aggiungi etichetta" e creare un riquadro sul foglio di layout.

Apparira di default la scritta QGIS



### Modificare il testo inserito



Composizione	Proprieta oggetto	Generazione atlante	6
real and	Proprieta oggetto		6
Etichetta			
🔻 Proprietà p	rincipali		F
QGIS			
			1111
Visualizza	come HTMI		
	Inserisci l'espression	e	L
Aspetto			
	Carattere		
Colore caratt	tere 🗍	<b>N</b>	
Margina	1.00 mm		
Margine	1,00 mm		
Allineamento	orizzontale		6
Sinistra	O Centro O Destr	a	1

Quando il riquadro di testo è selezionato sarà possibile modificare il testo usando i comandi presenti alla voce "Proprietà oggetto". Sarà possibile digitare il nuovo testo e modificarne l'aspetto (colore, dimnesione, carattere, posizione).



### Stampa in pdf

#### Selezionare il comando "Esporta come pdf"



#### Ringraziamenti Team Nordai ;)



NORDAI nuragic innovation



nordai.com

