

GIS - corso base

Corso base sul GIS opensource, i Sistemi Informativi Territoriali e la pianificazione partecipata.

Irene Oppo

Responsabile trattamento del dato geografico



Sistemi di riferimento (Sardegna)



Fra i sistemi di riferimento più usati ci sono:

- WGS 84 / UTM zone 32N (codice EPSG: 32632)
- Monte Mario / Italy zone 1 (codice EPSG: 3003)
- WGS 84 / Pseudo Mercator (codice EPSG: 3857)

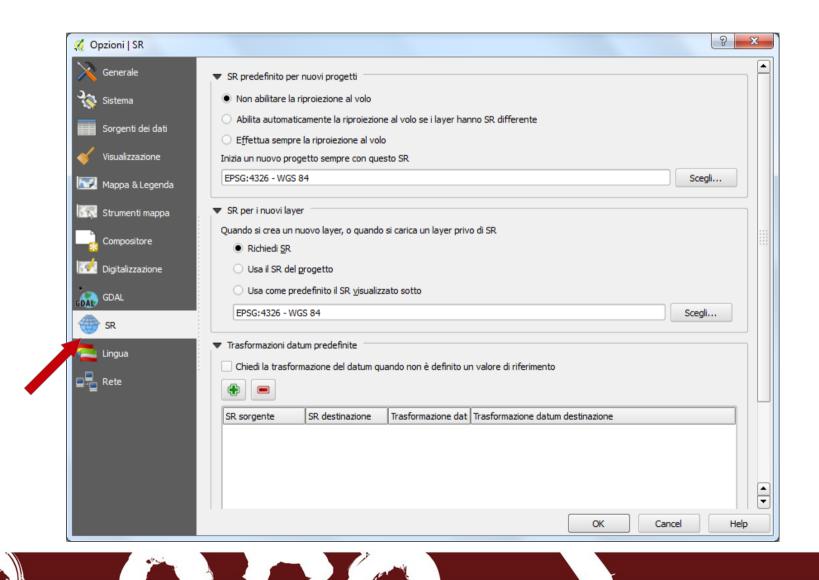
Impostazioni generali



Le impostazioni generali scelte, verranno riproposte in tutti i nuovi progetti Qgis che verranno creati.

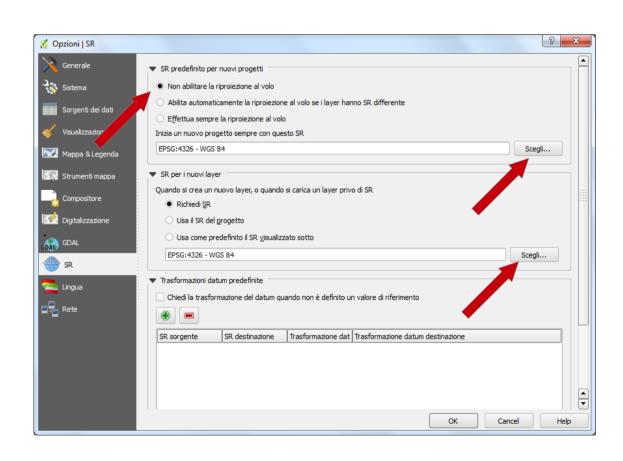
Scegliere il percorso Impostazioni → Opzioni → SR

Opzioni SR (Sistema di Riferimento)



Caso I

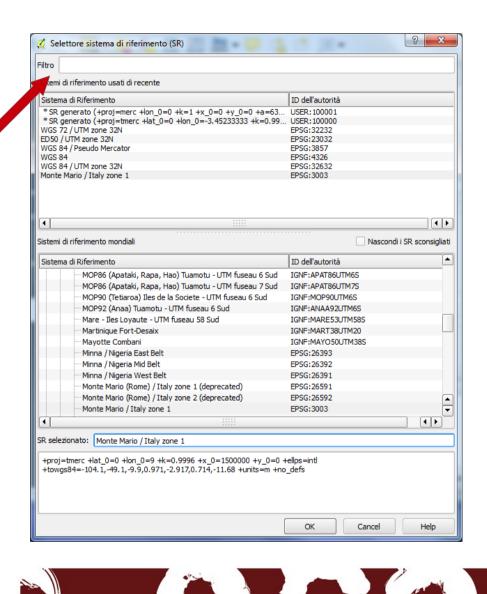




- 1) non abilitare la riproiezione al volo
- 2) Iniziare un progetto con sistema di riferimento EPSG:3003
- 3) creare un nuovo shape con sistema di riferimento EPSG:3003

Selezione SR





Per selezionare il sistema di riferimento desiderato digitare nella casella filtro il codice EPSG di riferimento:

- 3003
- 4326
- 3857

Verra visualizzato solo il codice inserito. Selezionarlo e cliccare su ok.

Caricare dati con diversi SR



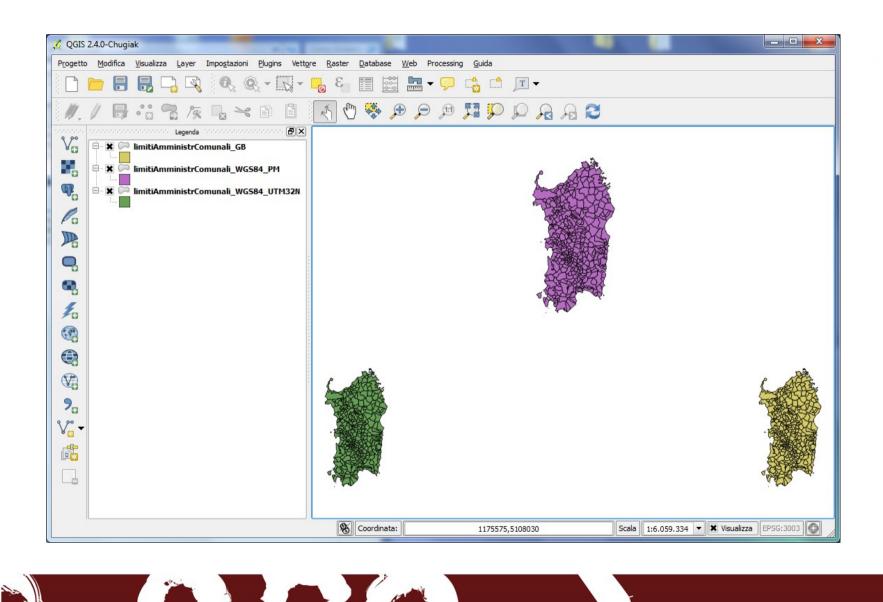
Caricando sulla mappa livelli cartografici contenenti le medesime geometrie ma georeferenziati con sistemi di riferimento differenti

Dati presenti in Esercitazione 3

- → limitiAmministrComunali_GB
- → limitiAmministrComunali_WGS84_UTM32N
- → limitiAmministrComunali_WGS84_PM

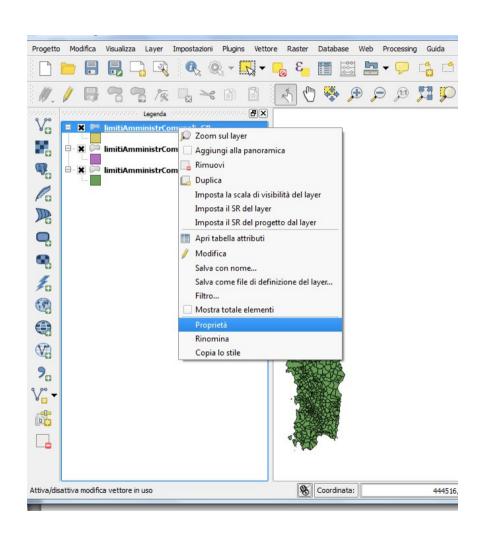
le geometrie non si sovrappongono

Visualizzazione diversi sistemi di riferimento



Leggere il SR





Per verificare il sistema di riferimento associato ad un layer fare un click destro sul nome e scegliere
Progetto → Generale
Si aprira la finestra di dialogo "Proprietà vettore"

Caso II (riproiezione)



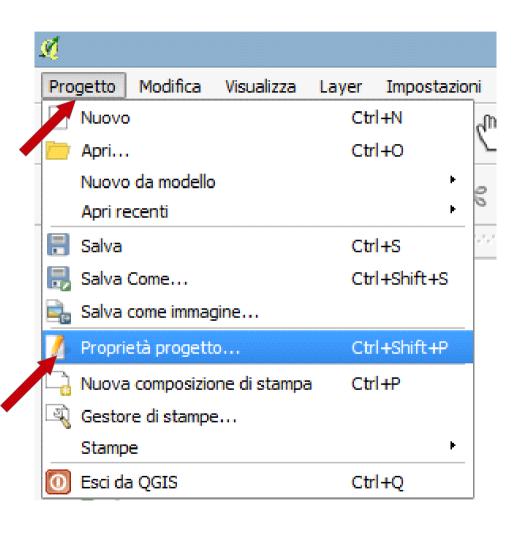
Non è possibile lavorare con dati visualizzati in differenti sistemi di riferimento perchè le geometrie non si sovrappongono e si perdono tutte le potenzialità di analisi del GIS.

E' necessario quindi riproiettare i livelli cartografici in un unico sistema di riferimento. La riproiezzione può essere effettuala:

- al volo (in sola visualizzazione, non modifica le proprieta del layer)
- creando un nuovo shape con un diverso sistema di riferimento

Riproiezione al volo



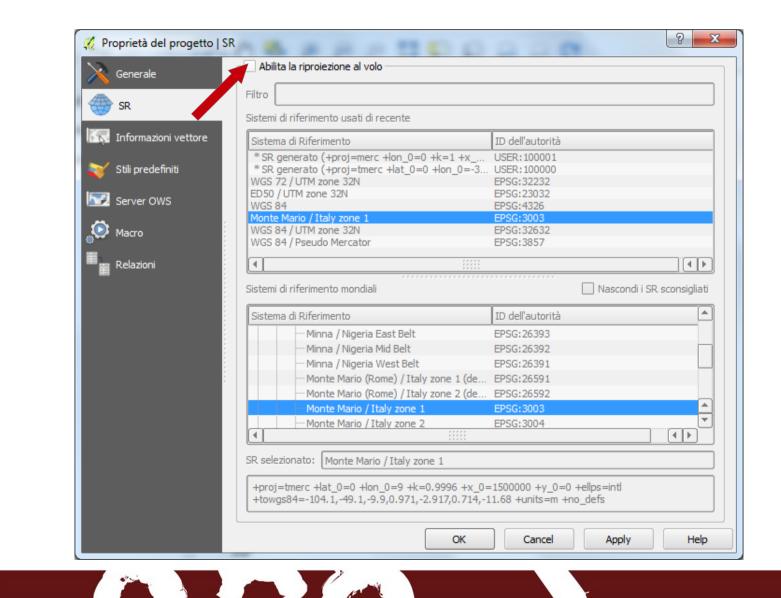


Dopo aver scanciato tutti i layer dalla mappascegliere Progetto → Proprietà del progetto → SR → Abilitare la riproiezione al volo

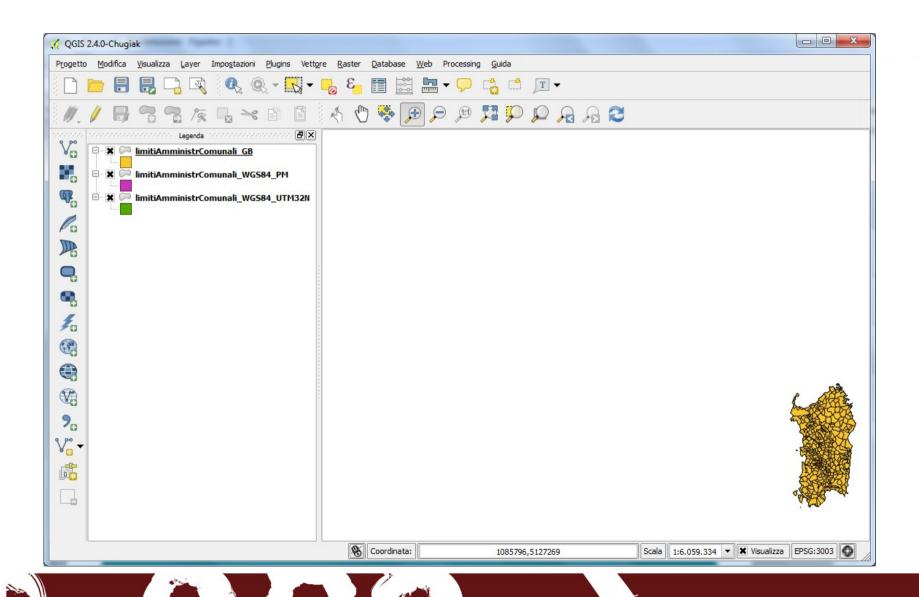
N.B. Cambia solo la visualizzazione su mappa, non si modificano i sistemi di coordinate dei layer

Abilitare la riproiezione





Riproiezione al volo in 3003



Modificare il SR



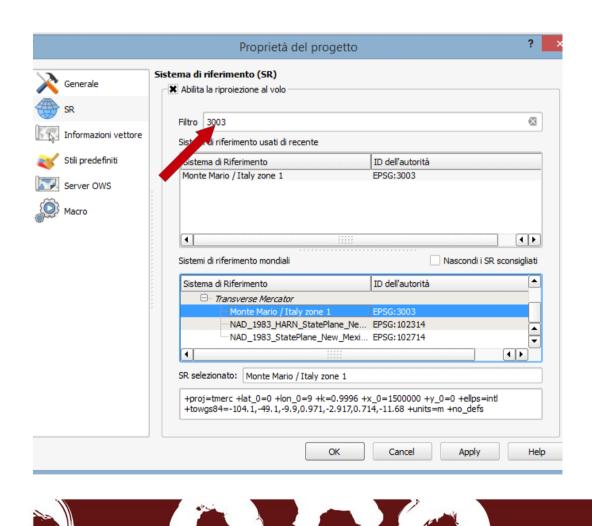
Disabilitando la riproiezione al volo le cartografie prima sovrapposte ritornano alla loro georeferenziazione originaria.

Abilitando la riproiezione al volo è possibile cambiare il sistema di riferimento del progetto. Ad esempio è possibile passare al sistema WGS 84 / UTM32N impostando il codice EPSG 32632.

Riabilitando la riproiezzione al volo le cartografie andranno tutte a sovrapposti sul sistema WGS 84/UTM32N

Selezionare un nuovo SR

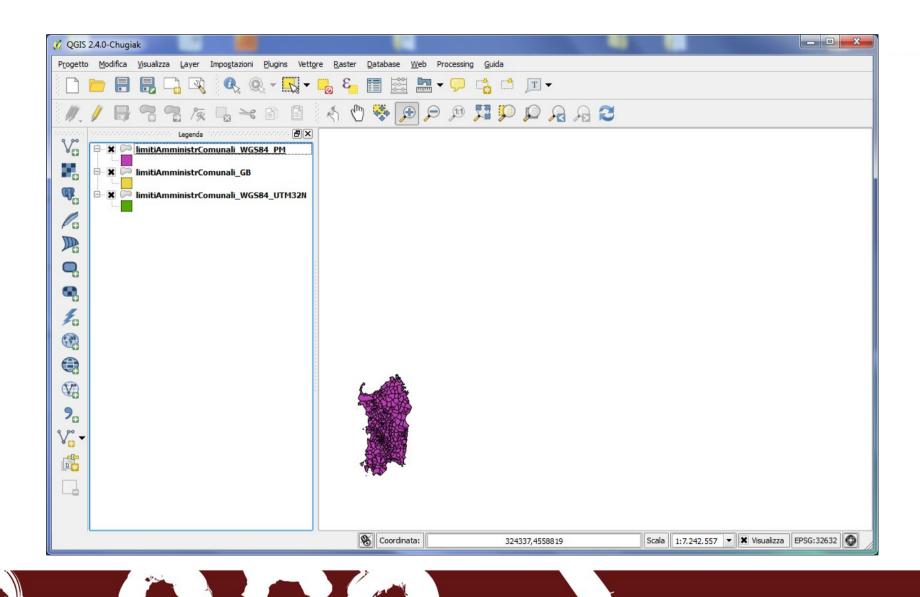




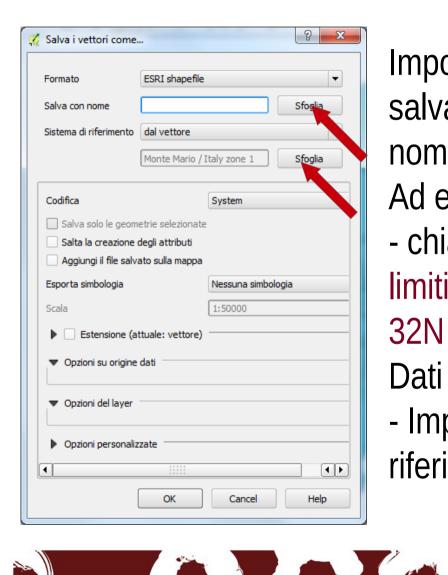
Dopo aver abilitato la "riproiezione al volo" impostare nel filtro il codice EPSG di interesse.

Ad esempio 32632 selezionare il sistema di riferimento e scegliere ok

Riproiezione con nuovo SR



Modificare il SR

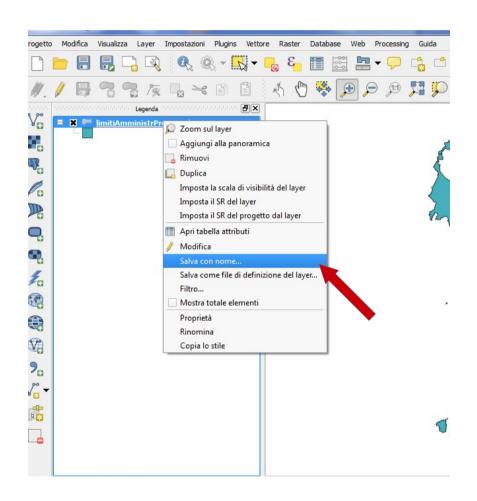


Impostare la cartella in cui si vuole salvare lo shape e assegnare un nuovo nome al livello cartografico.

Ad esempio:

- chiamare il nuovo shape
 limitiAmministrProvinciali_WGS84_UTM
 32N e salvare nella cartella Lezione 4
 Dati
- Impostare il nuovo sistema di riferimento EPSG: 32632

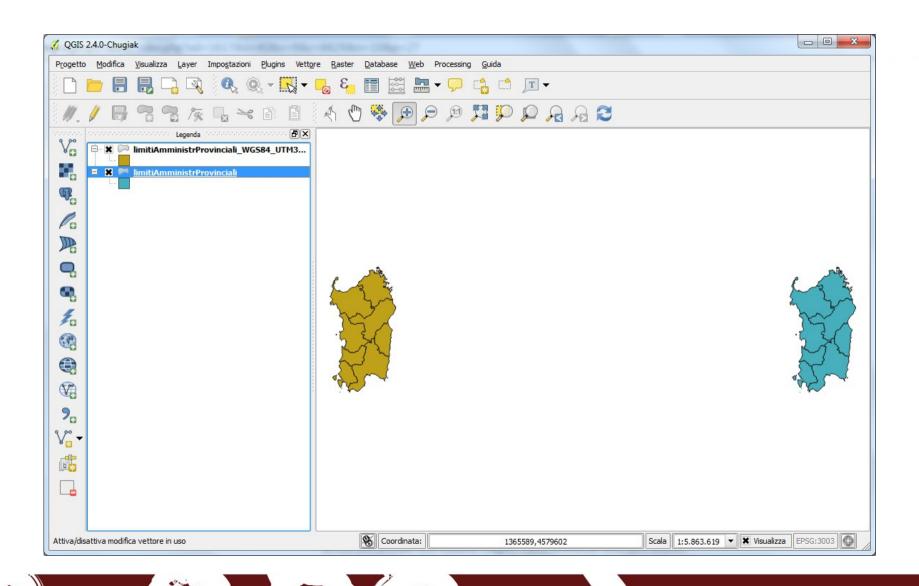
Salvare il nuovo shape



E' possibile riproiettare un livello cartografico creando un nuovo layer con un diverso sistema di riferimento assegnato.

Fare click destro sullo shapefile che si vuole riproiettare e sceliere Salva con nome. Si aprira la finestra di dialogo "Salva i vettori come".

Caricare il nuovo layer



Ringraziamenti Team Nordai ;)





nordai.com