

NORDAI
nuragic innovation

GIS - corso base

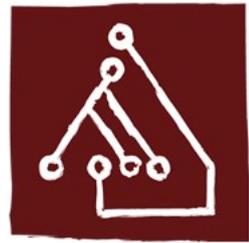
Corso base sul GIS opensource, i Sistemi Informativi Territoriali e la pianificazione partecipata.

Irene Oppo

Responsabile trattamento del dato geografico



Esercitazione I



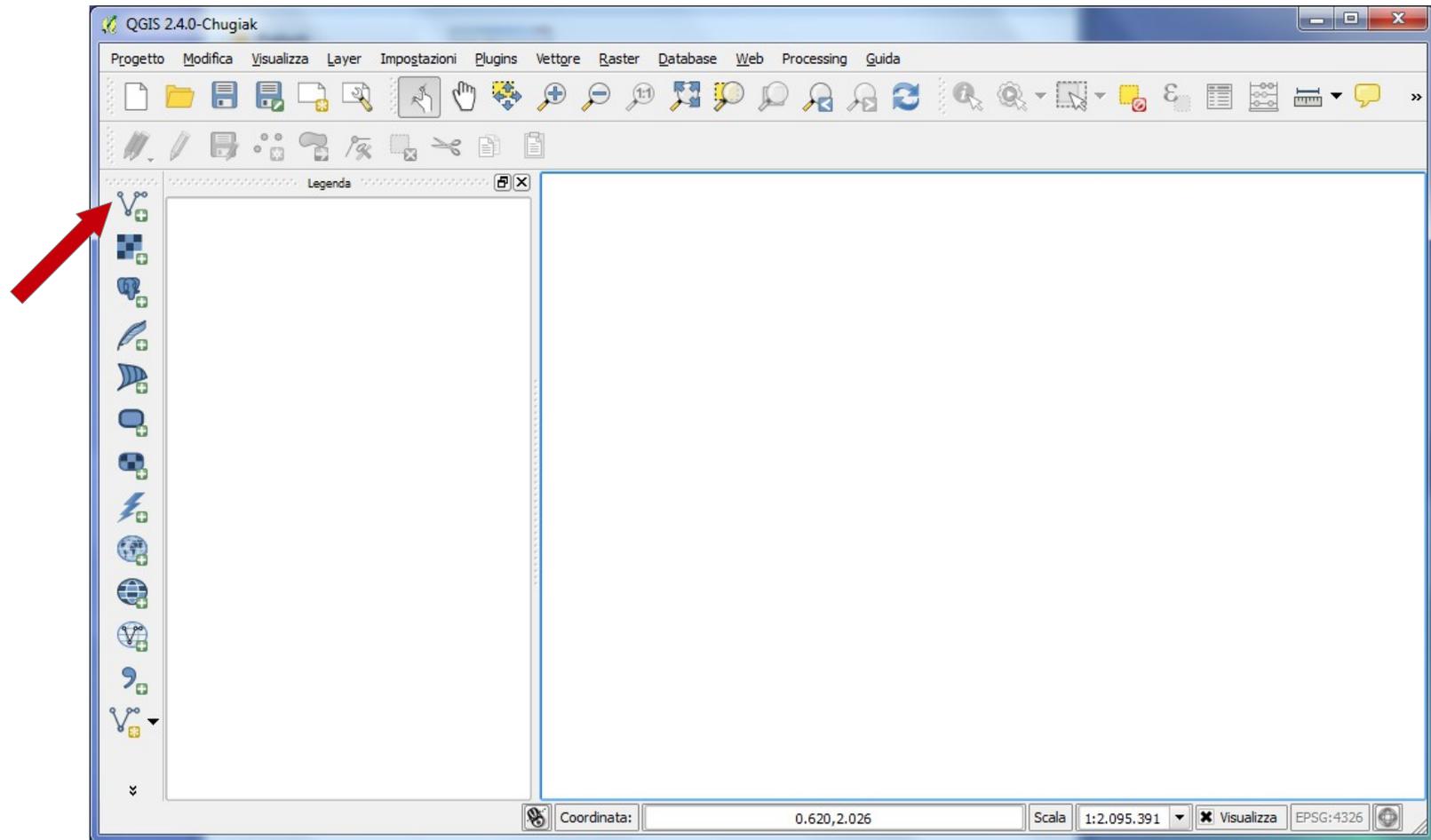
NORDAI
nuragic innovation

Scarica i dati dell'esercitazione al link:

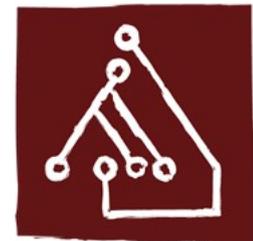
<https://mega.nz/#F!aBZCRbjY!xN1zV2CaXUE6WLCn5zCELA>



Caricare un dato vettoriale

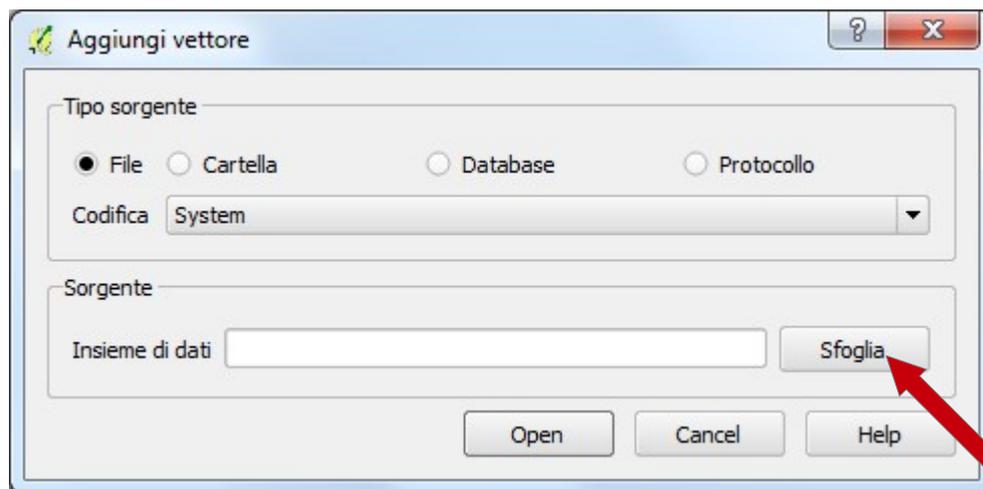


Caricare un dato vettoriale



NORDAI
nuragic innovation

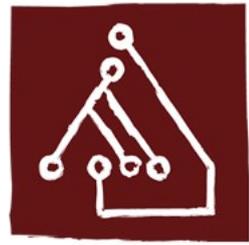
Si aprirà l'interfaccia **aggiungi vettore** che consente tramite il comando sfoglia di ricercare lo shape che si vuole caricare.



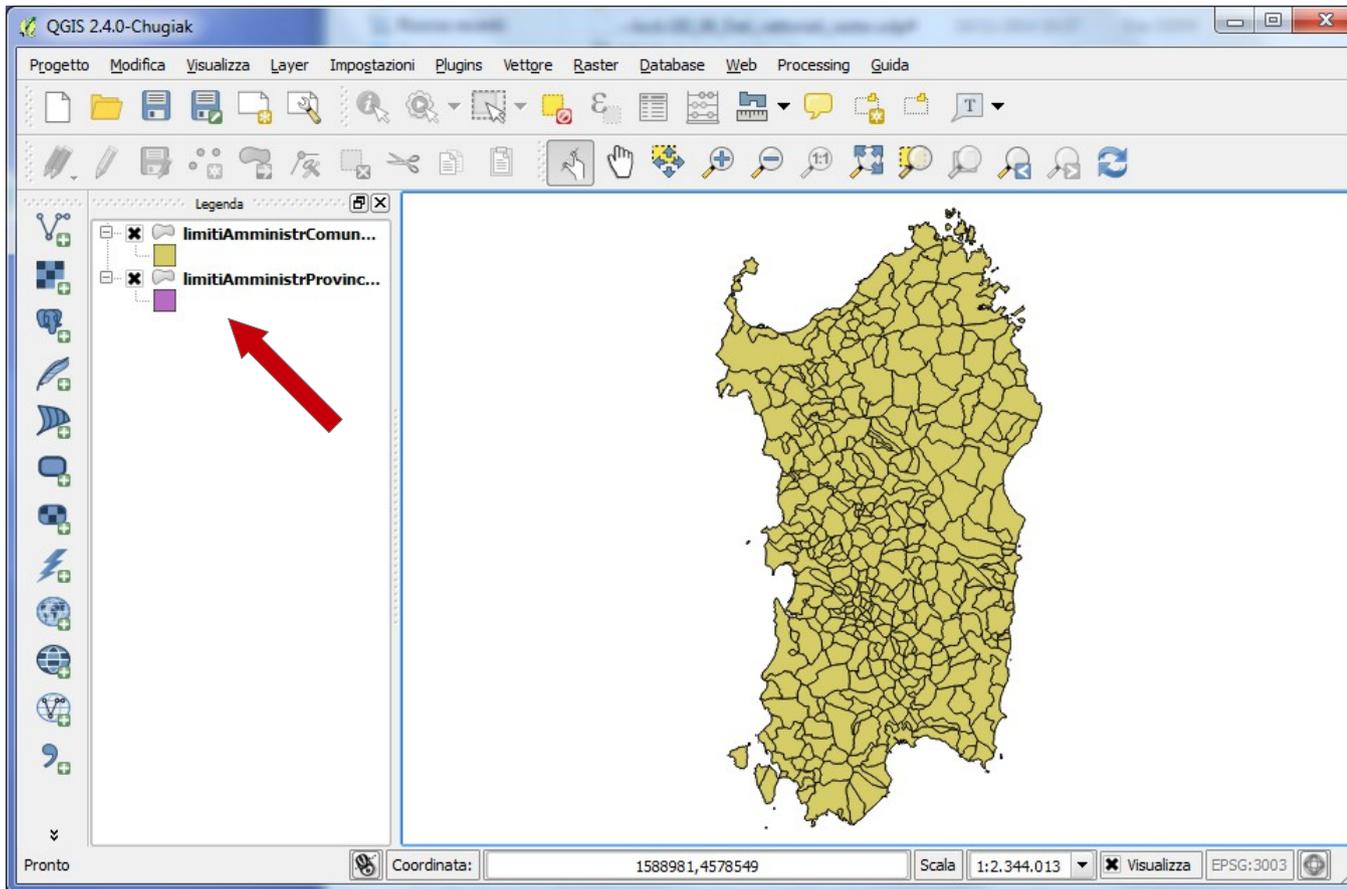
Scegliere il percorso usando il comando **Sfogliare** e selezionare i dati in estensione shp.



Caricare un dato vettoriale



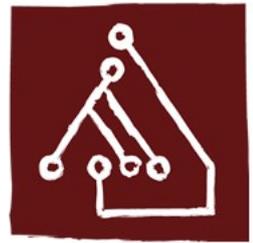
NORDAI
nuragic innovation



Gli shape file
vengono caricati
in legenda in
ordine casuale e
con colori casuali.



L'ordine in legenda



NORDAI
nuragic innovation

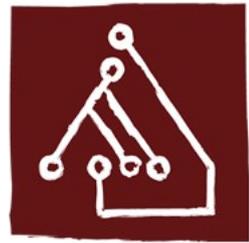
Per modificare la posizione di un layer in legenda evidenziarlo cliccandoci sopra col tasto sinistro e trascinarlo nella posizione desiderata.

L'ordine in legenda corrisponde all'ordine di visualizzazione delle geometrie in mappa. Le geometrie dei layer in alto coprono le geometrie dei layer in basso.

E' possibile accendere e spegnere un layer cliccando in legenda sul riquadro a sinistra del nome.



Modificare le proprietà del layer



NORDAI
nuragic innovation

Per modificare il colore di un layer fare un doppio click col tasto sinistro sul riquadro colorato in legenda.

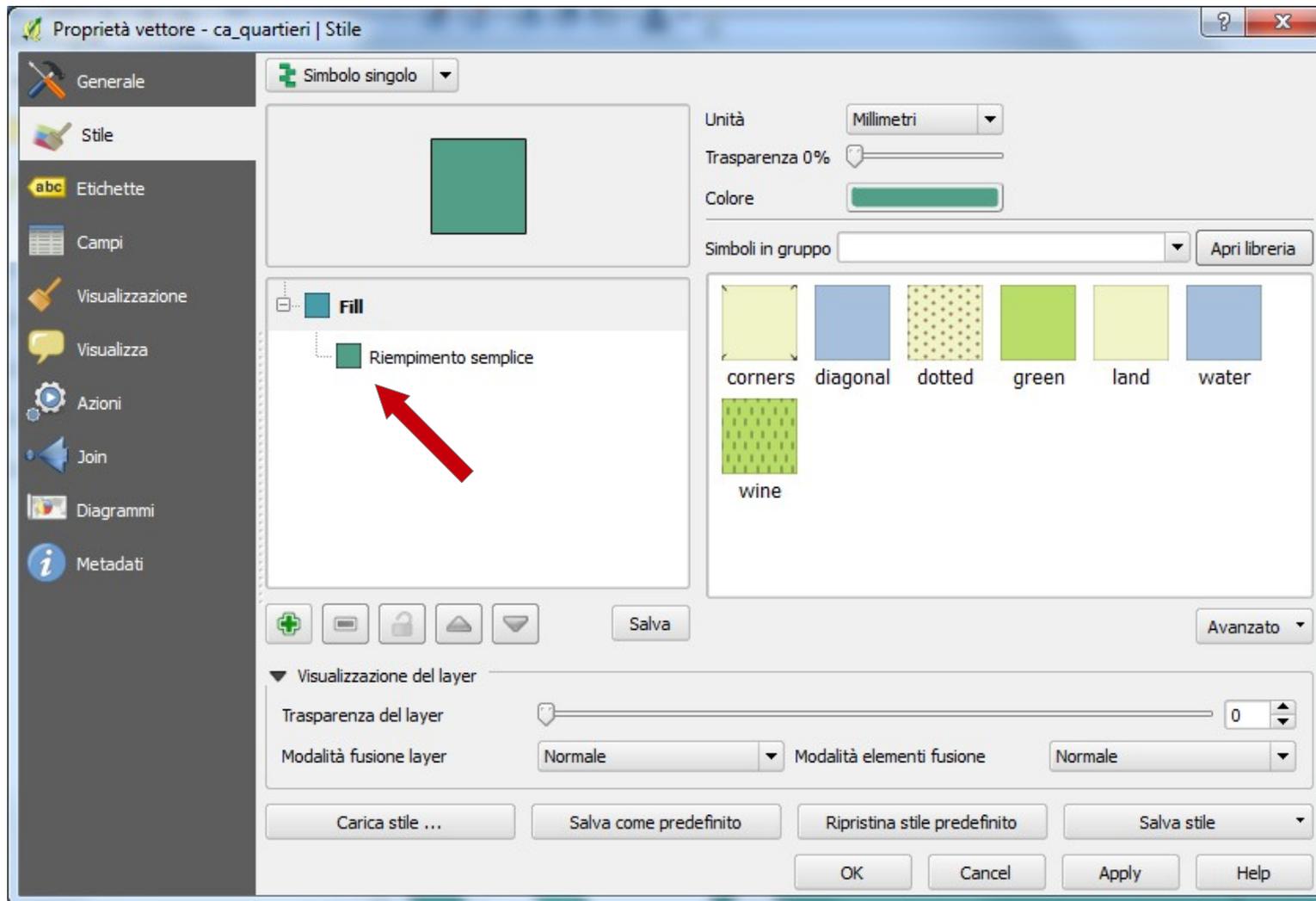
Si aprirà l'interfaccia **Proprietà vettore** scegliere la voce **Stile**.

L'interfaccia, tra le altre cose, consente di:

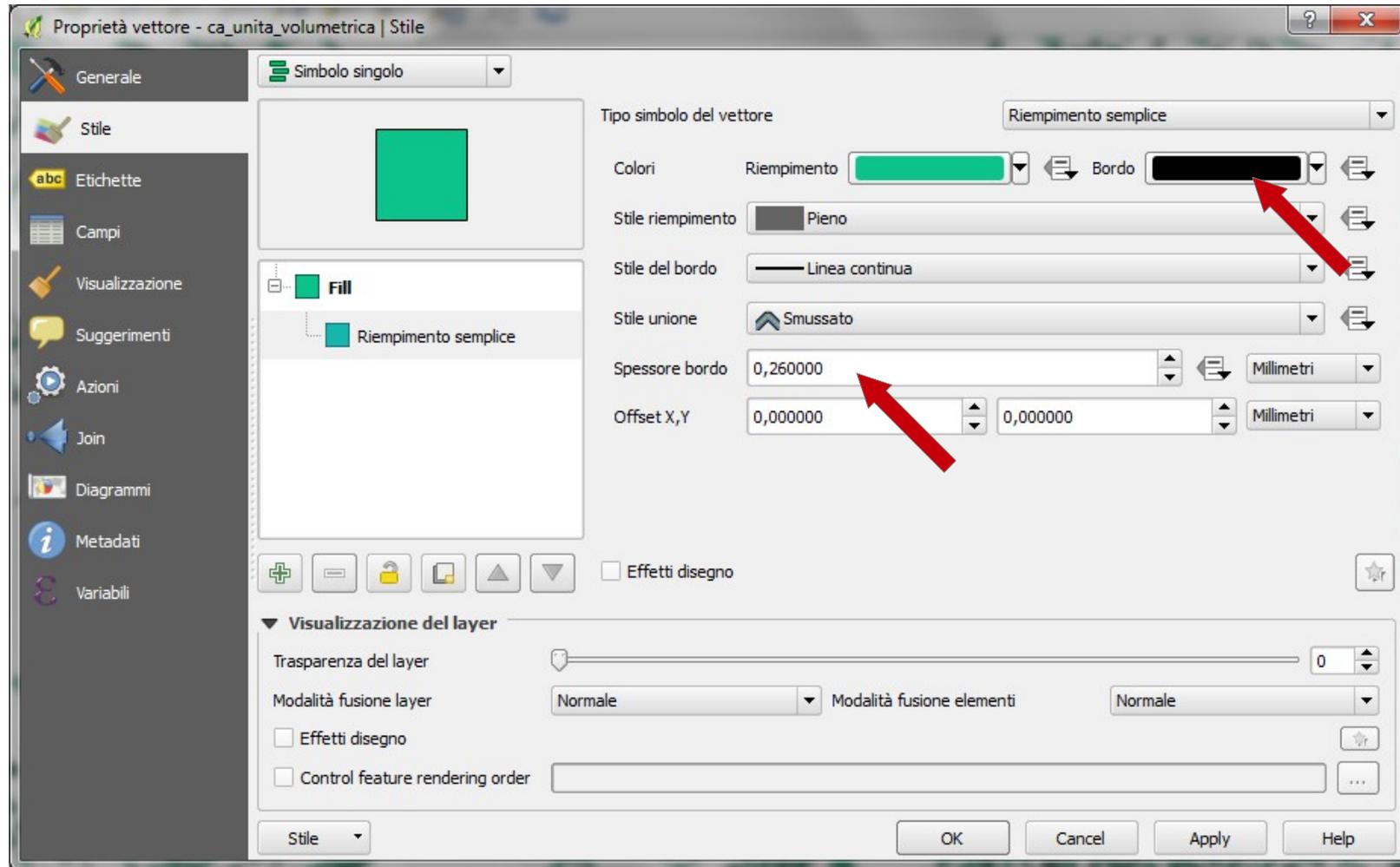
- modificare il colore
- inserire diverse percentuali di trasparenza
- modificare la trama del riempimento
- cambiare colore e spessore dei bordi



Modificare lo stile



Modificare lo spessore dei bordi



Eliminare la campitura

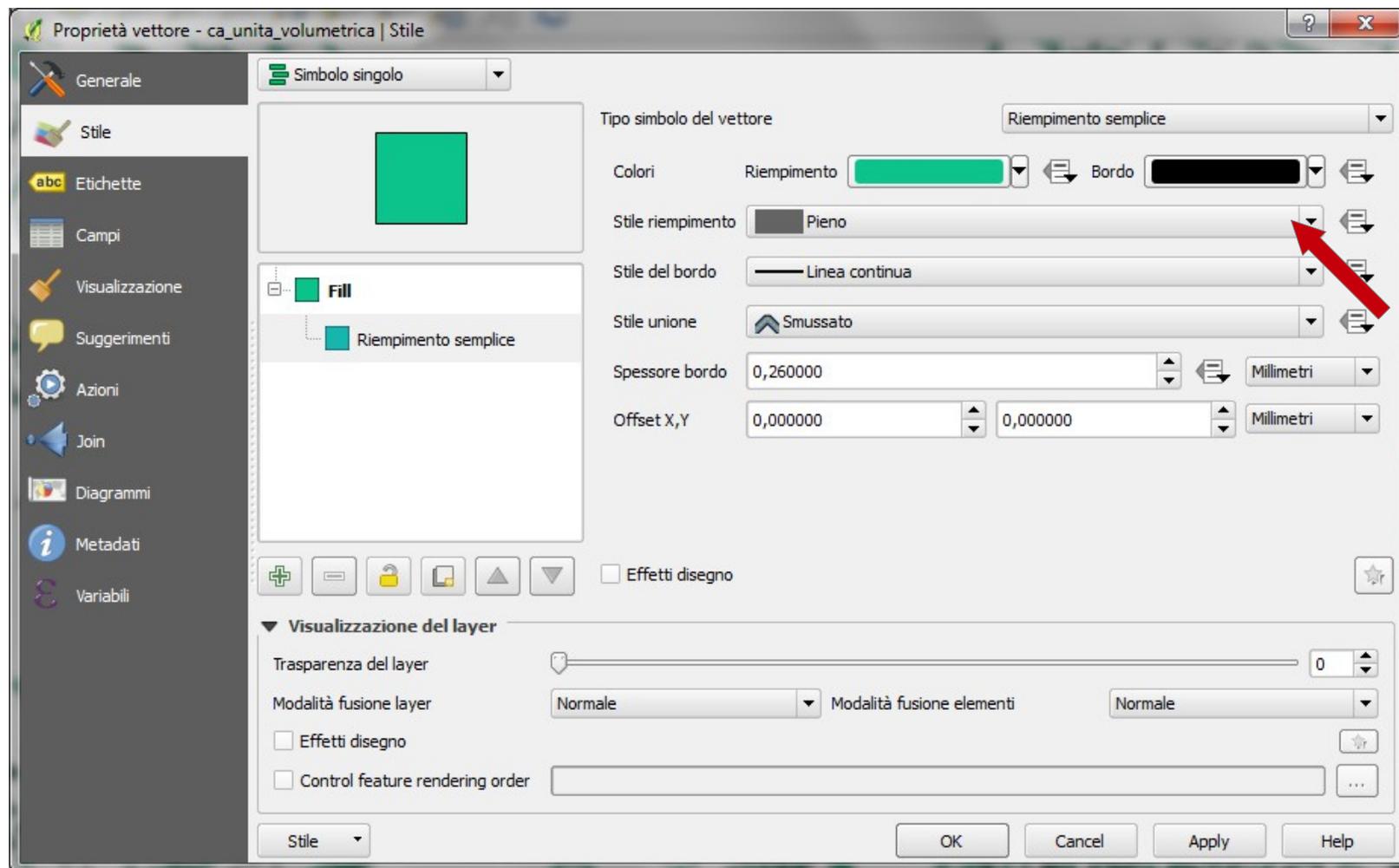
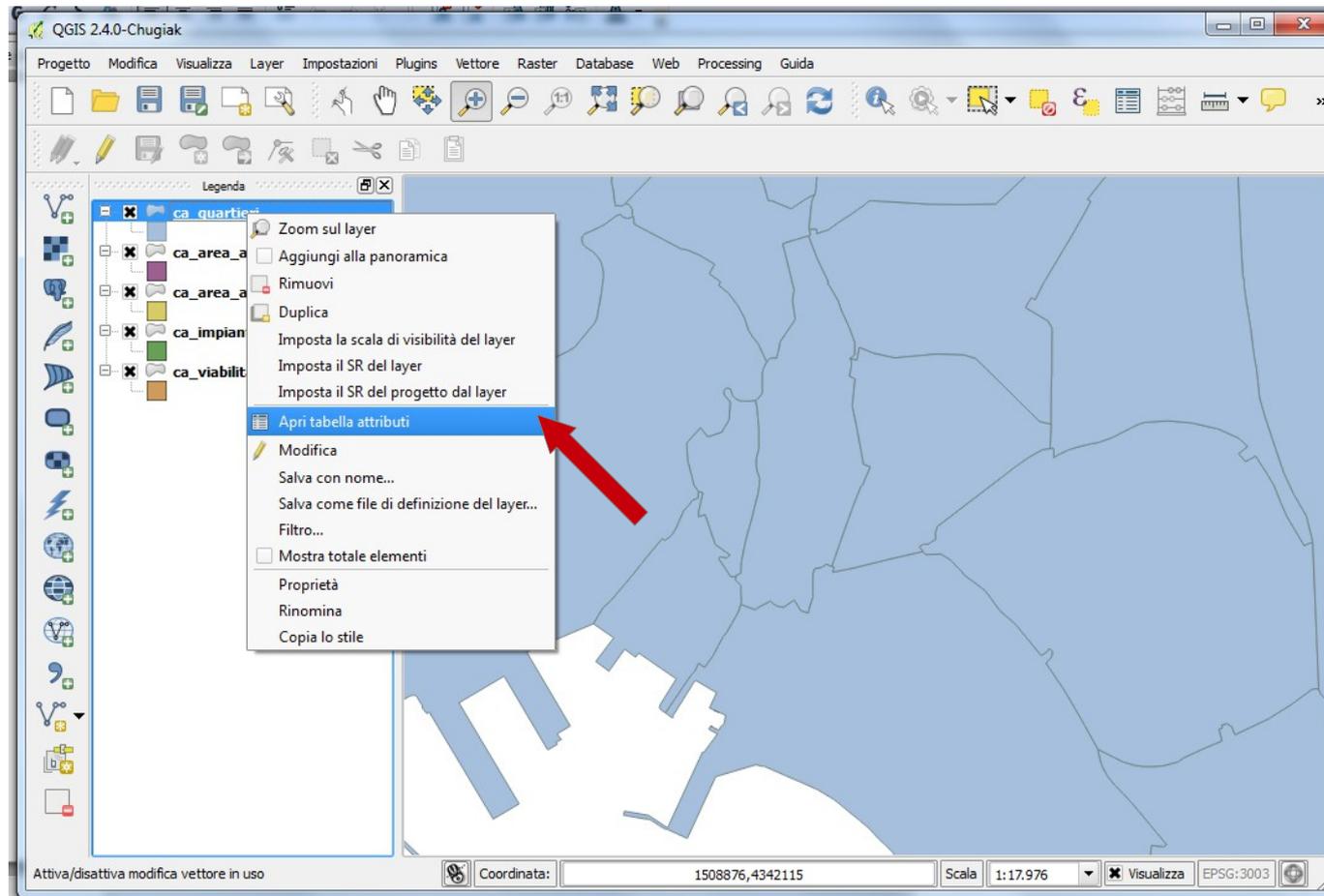


Tabella degli attributi



Per aprire la tabella fare click sinistro sul nome del layer e scegliere **Apri tabella attributi**

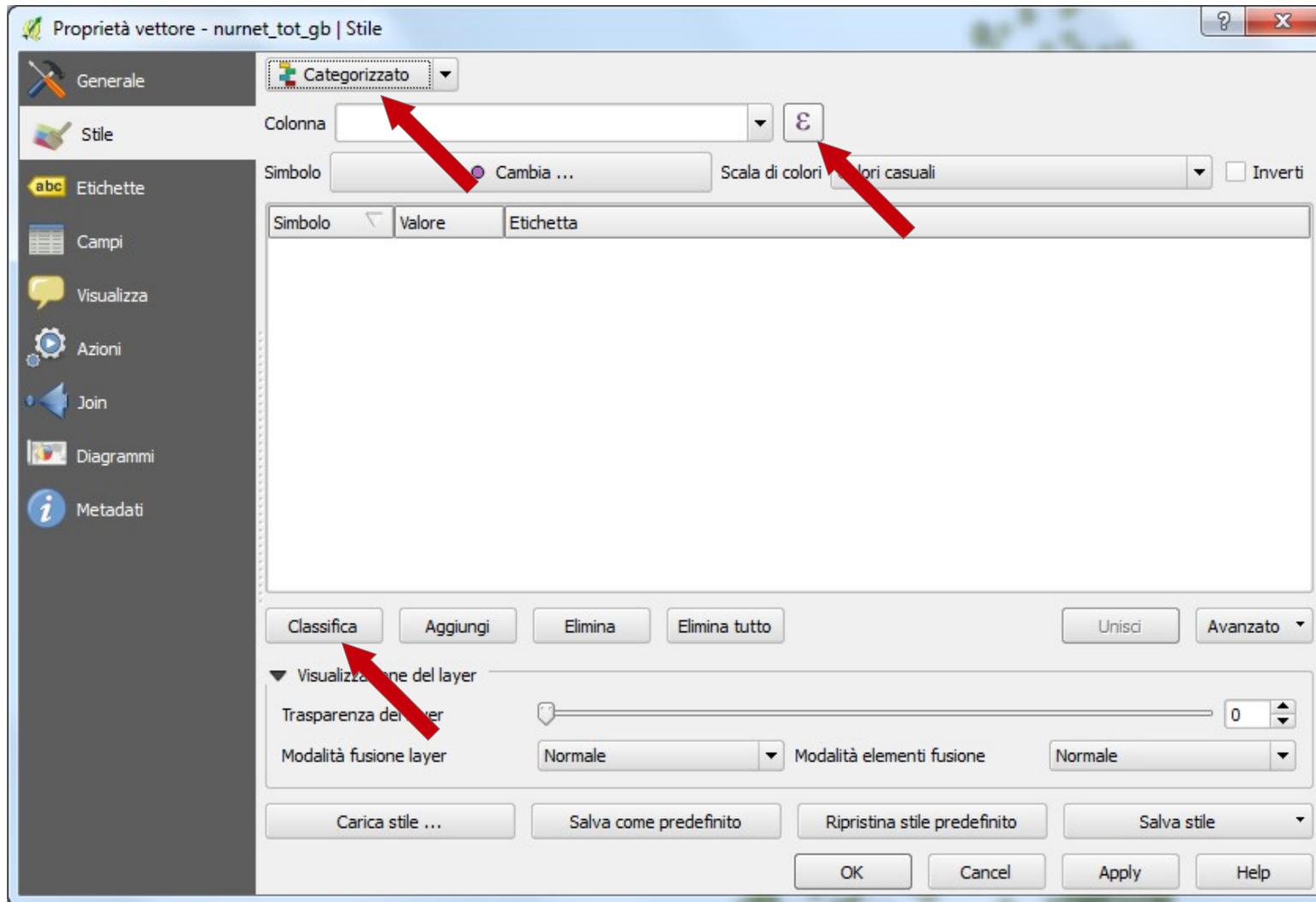
Tabella degli attributi

Tabella degli attributi - ca_quartieri :: Totale degli elementi: 31, filtrati: 31, selezionati: 0

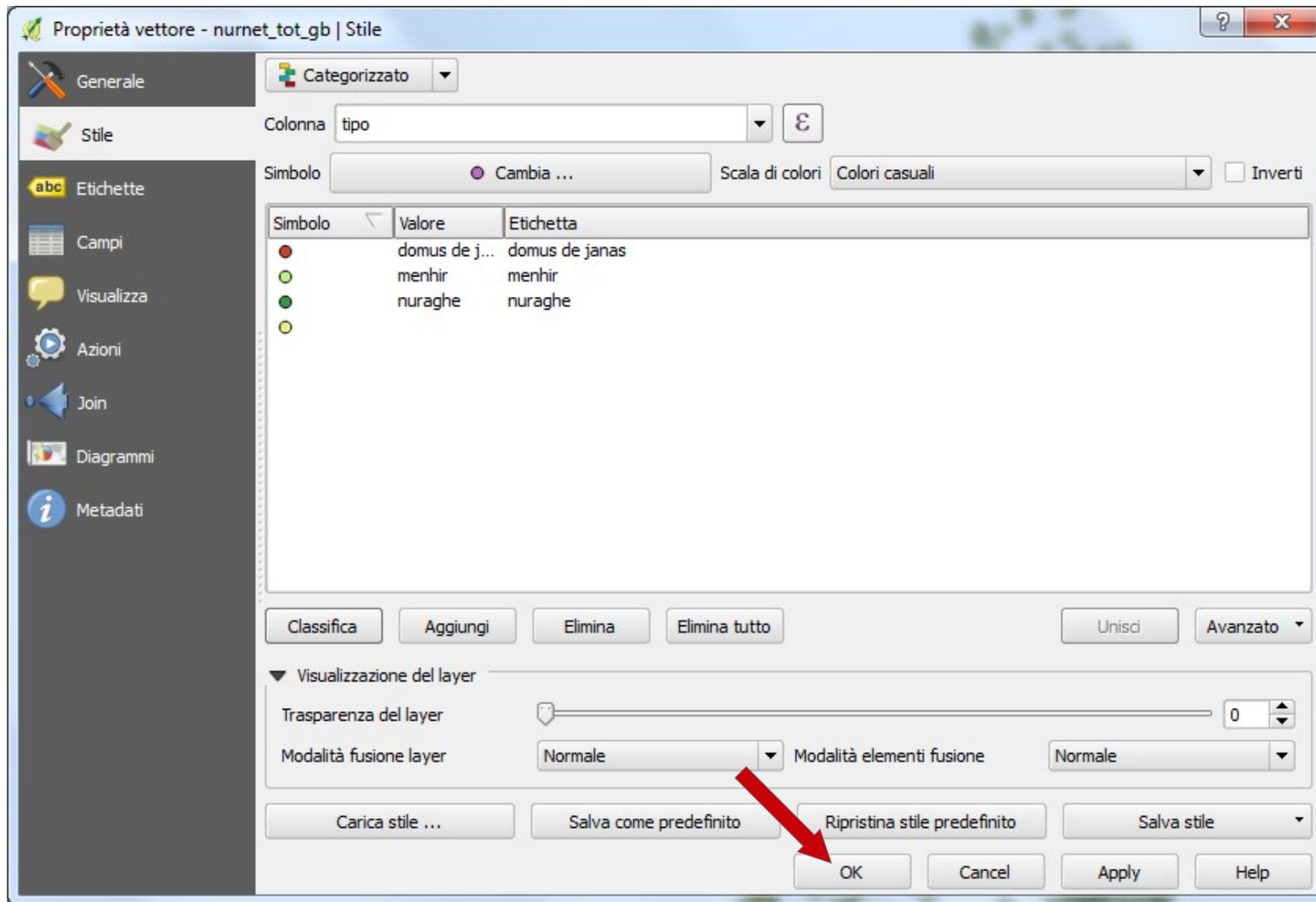
	OBJECTID	QUARTIERE	POP_TOT	AREA_1	LEN	COD_INT	CODICE
0	25.000000000000	SAN MICHELE	6956.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	17.000000000000	17
1	26.000000000000	SANT'ALENIXEDDA	10322.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	9.000000000000	9
2	29.000000000000	TUVIXEDDU - TU...	5620.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	5.000000000000	5
3	19.000000000000	NUOVO BORGO ...	6106.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	31.000000000000	31
4	24.000000000000	SAN GIUSEPPE - ...	8470.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	22.000000000000	22
5	13.000000000000	MARINA	2416.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	3.000000000000	3
6	22.000000000000	QUARTIERE EUR...	1012.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	25.000000000000	25
7	17.000000000000	MONTELEONE - S...	9759.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	24.000000000000	24
8	4.000000000000	CASTELLO	1555.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	1.000000000000	1
9	30.000000000000	VILLA DOLORETTA	1693.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	20.000000000000	20
10	15.000000000000	MONTE MIXI	7394.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	13.000000000000	13
11	3.000000000000	BORGO SANT'ELIA	1518.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	30.000000000000	30
12	28.000000000000	STAMPACE	6738.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	4.000000000000	4
13	1.000000000000	BARRACCA MAN...	1841.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	18.000000000000	18
14	5.000000000000	CEP	2490.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	26.000000000000	26
15	12.000000000000	LA VEGA	3537.000000000000	0.000000000000	0.000000000000	7.000000000000	7
16	31.000000000000	VILLANOVA	5803.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	2.000000000000	2
17	16.000000000000	MONTE URPINU	5227.000000000000	0.000000000000	0.000000000000	12.000000000000	12
18	11.000000000000	LA PALMA	1477.000000000000	0.000000000000	0.000000000000	28.000000000000	28
19	10.000000000000	IS MIRRIONIS	14694.0000000000...	0.000000000000	0.000000000000	6.000000000000	6

Mostra tutti gli elementi

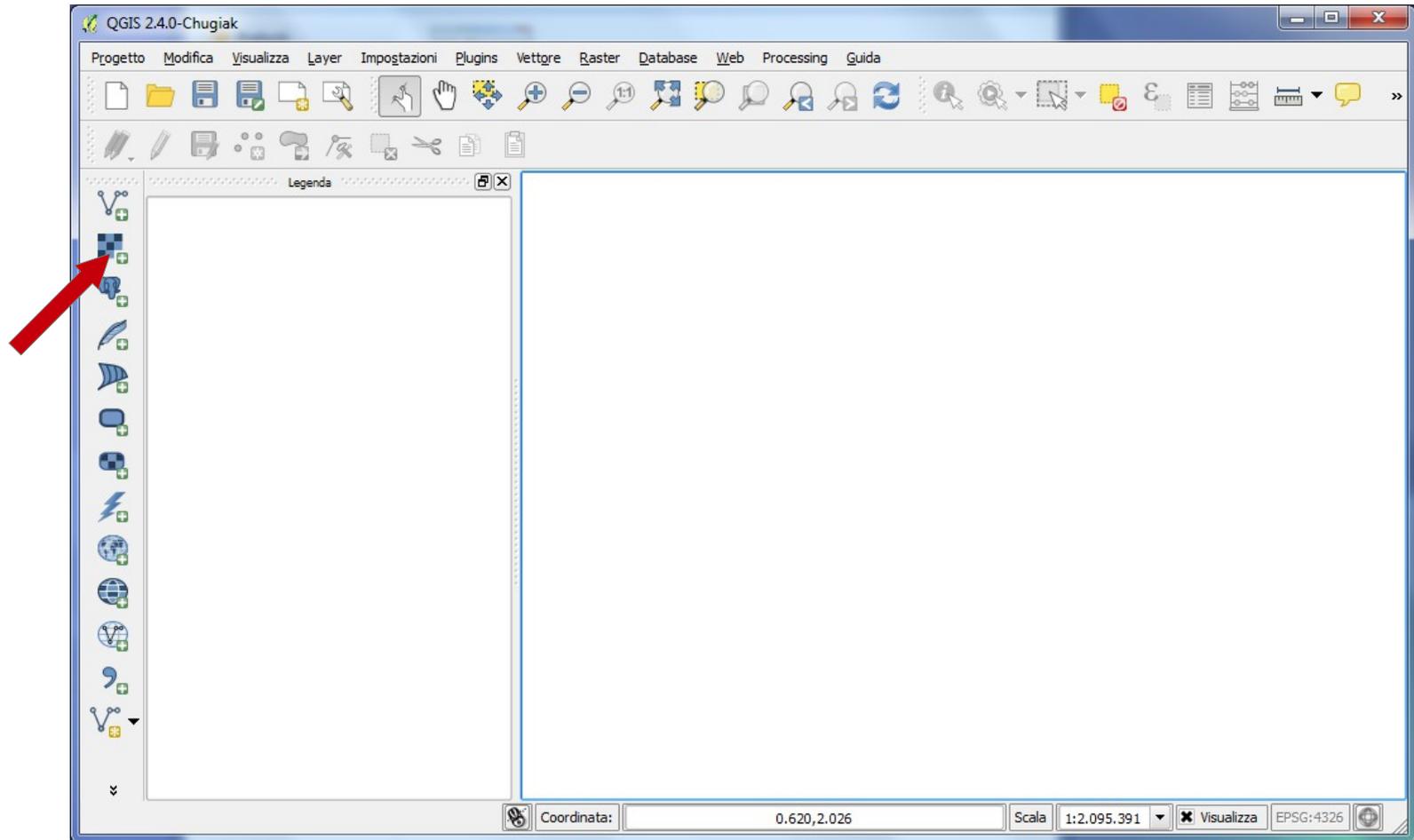
Categorizzare lo stile



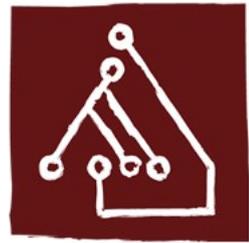
Categorizzare lo stile



Caricare un raster



Caricare un raster



NORDAI
nuragic innovation

Per modificare il colore di un raster fare un doppio click col tasto sinistro sul riquadro colorato in legenda.

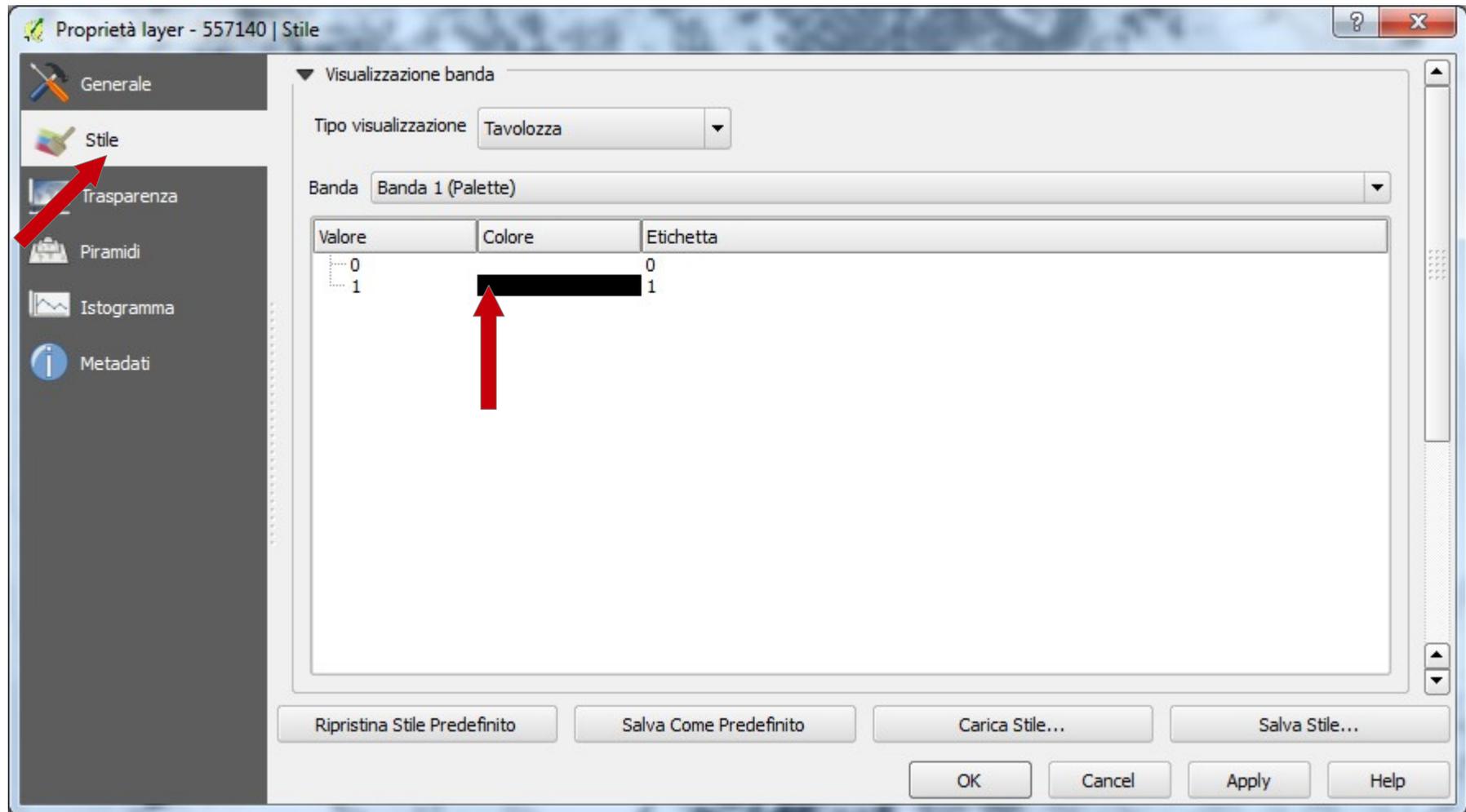
Si aprirà l'interfaccia **Proprietà raster** scegliere la voce **Stile**

Per rendere trasparente un raster fare un doppio click col tasto sinistro sul riquadro colorato in legenda.

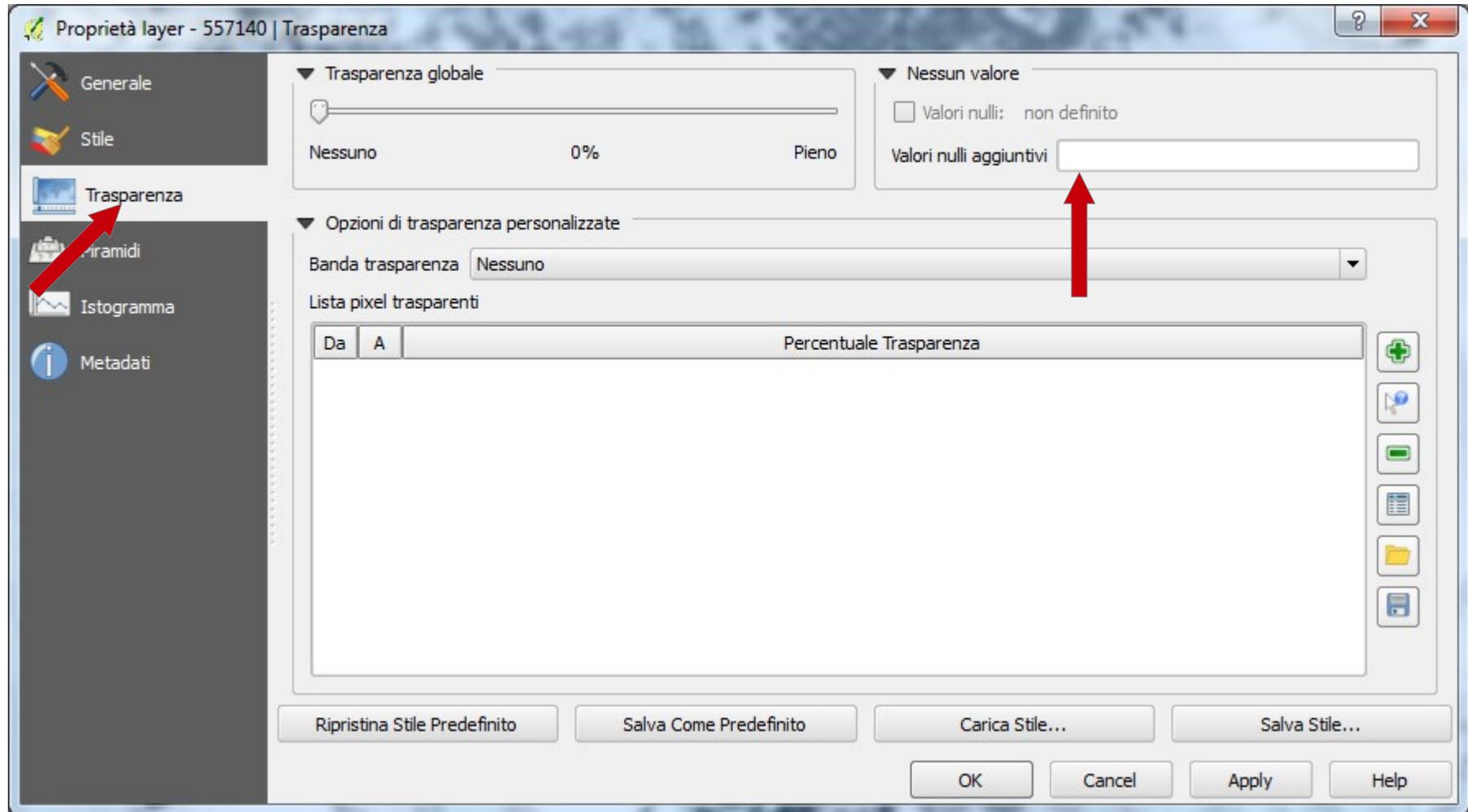
Si aprirà l'interfaccia **Proprietà raster** scegliere la voce **Trasparenza**



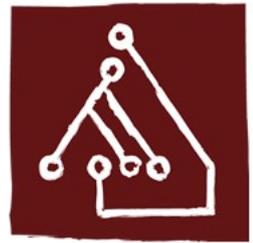
Modificare il colore di un raster



Modificare il colore di un raster



Etichettatura di un layer (labels)



NORDAI
nuragic innovation

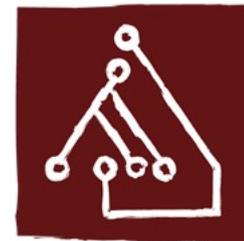
Etichettare un layer significa visualizzare in mappa il contenuto di uno dei campi presenti nella tabella attributi.

Si procede cliccando due volte sul layer per visualizzare l'interfaccia **Proprietà vettore**.

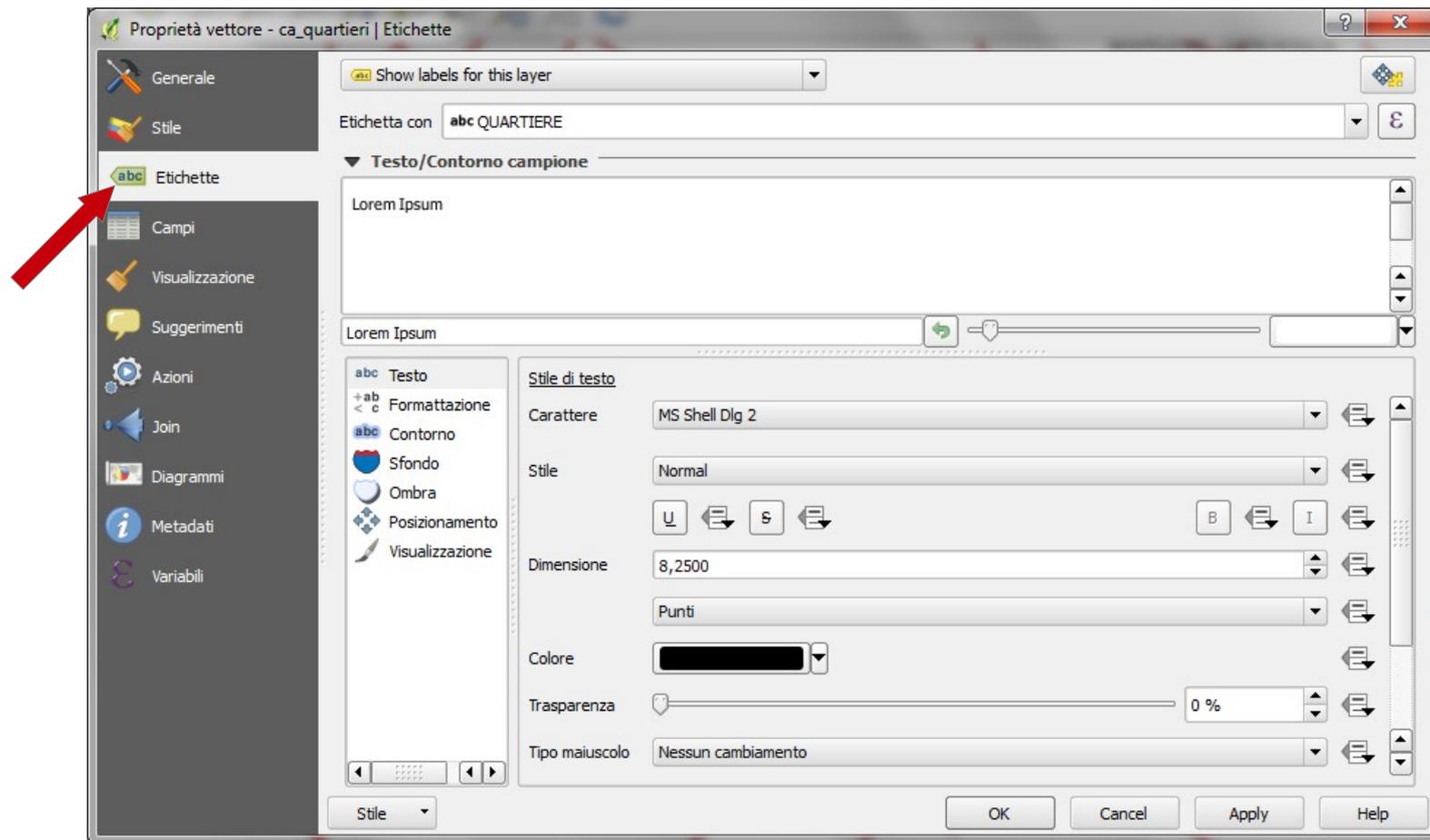
Si seleziona successivamente la voce **Etichette**



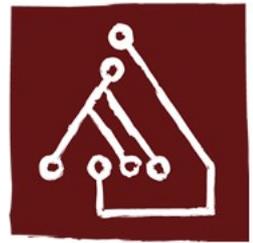
Etichettatura di un layer (labels)



NORDAI
nuragic innovation



Etichettatura di un layer (labels)



NORDAI
nuragic innovation

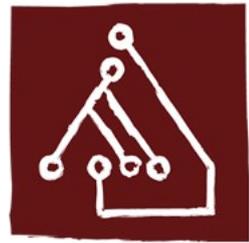
Si imposta il primo menù a tendina selezionando la voce **Show Labels**.

Si seleziona nel secondo menù a tendina il campo i cui attributi si vogliono visualizzare.

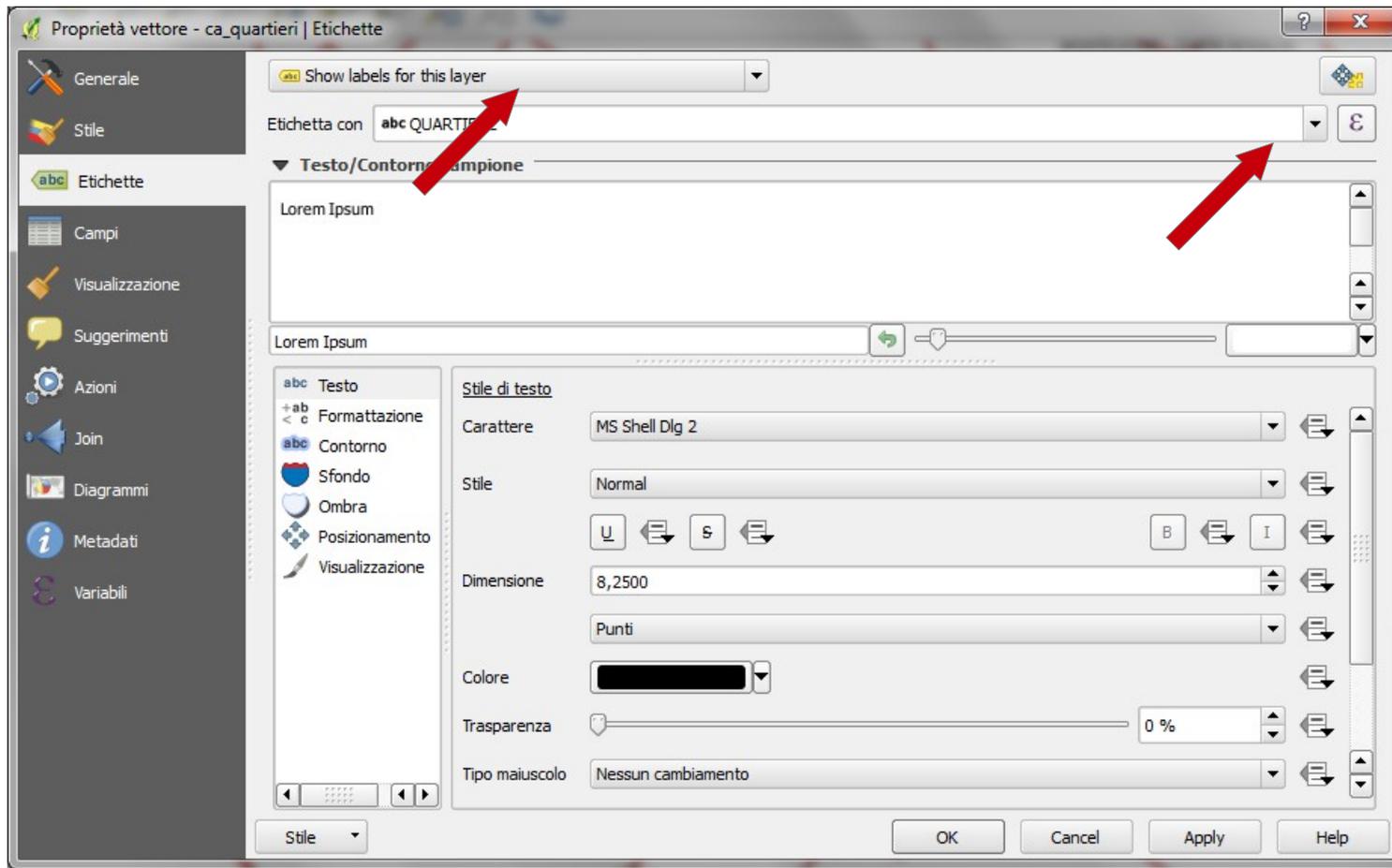
Da questa interfaccia è anche possibile modificare carattere, colore e dimensione di visualizzare delle etichette



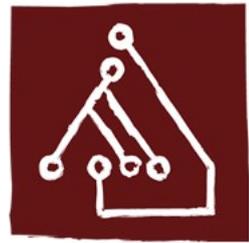
Etichettatura di un layer (labels)



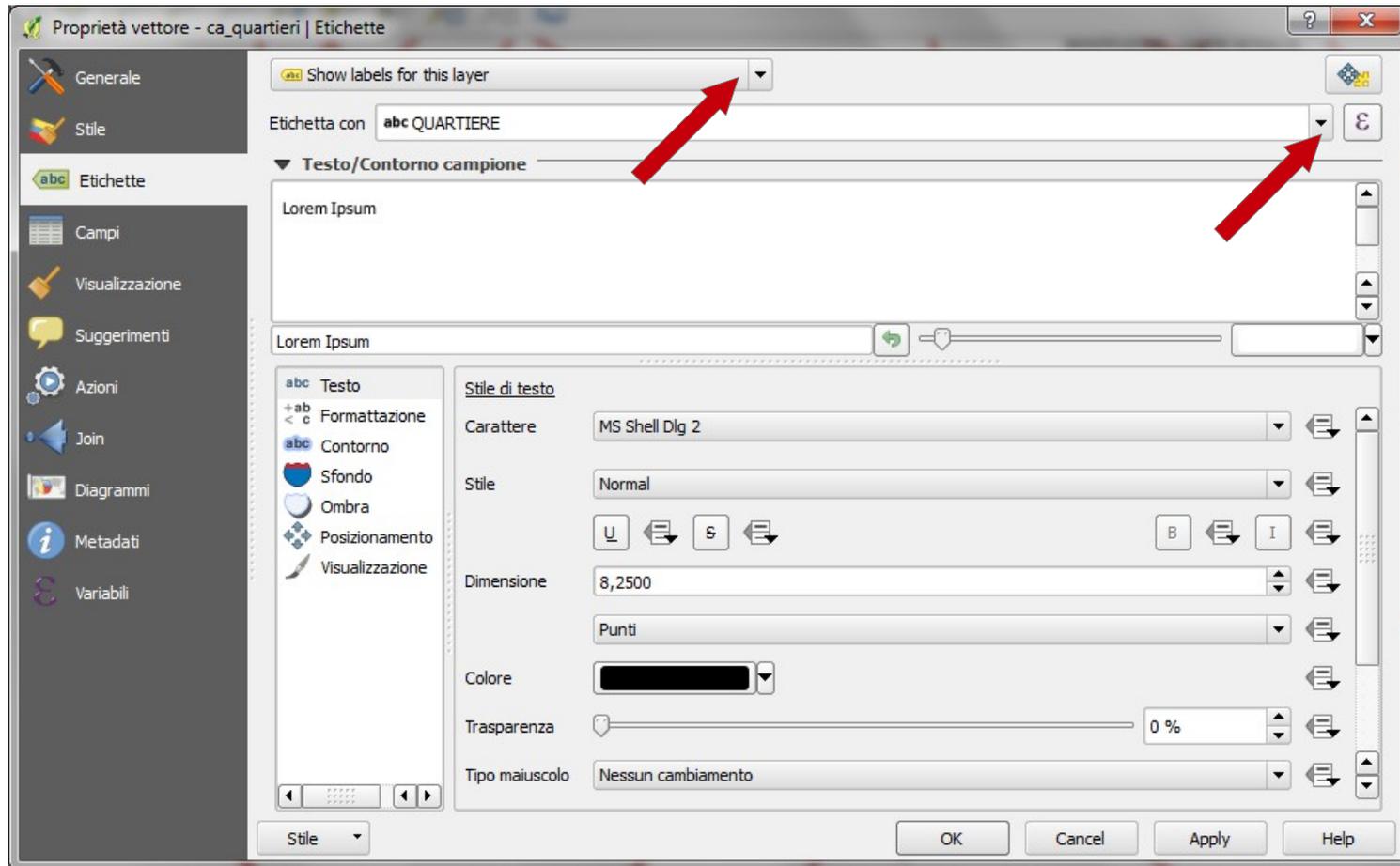
NORDAI
nuragic innovation



Etichettatura di un layer (labels)

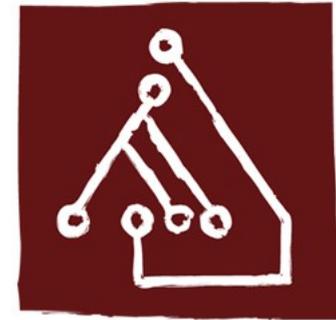


NORDAI
nuragic innovation



Ringraziamenti

Team Nordai ;)



NORDAI
nuragic innovation



nordai.com

